

主な導入製品

■プロダクション・スイッチャー
Acuity

■リアルタイムグラフィックス
XPression Tessera

■カスタム制御ソフトウェア
Dashboard



■ ROSS Video社

カナダのオンタリオ州イロコイに本社を置くROSS Video社は、オンタリオ州オタワに研究開発施設を運営し、ニューヨーク州、英国、オーストラリア、シンガポールにオフィスを構えています。

■ 事業内容

Rossソリューションは、Eurosport、BBC World、SKY、Yahoo!、そして国際的なeスポーツ大会などの視聴者とマーケティングパートナーに感銘を与えています。ROSSは、カメラ、リアルタイムモーショングラフィックス、プロダクションスイッチャー、ロボットカメラシステム、拡張現実/バーチャルスタジオ、ビデオサーバ、インフラストラクチャとルータ、ソーシャルメディア管理、ニュースルームシステム、ライブイベント制作サービスなど、比類のない製品とサービスを提供しています。

<https://www.rossvideo.com>

Introduction

コロラド・ロッキーズはコロラド州デンバーを本拠地とするメジャーリーグベースボール(MLB)チームで、海拔1600メートルに位置し、ロッキー山脈を一望できるクアーズ・フィールドでホームゲームを行っています。

MLB初のハイダイナミックレンジ(HDR)を採用したスタジアムです。クアーズ・フィールドはロッキーズファンに今までにないような斬新なスタジアム演出を提供しており、そのハイライトは左中間にある巨大なロッキー山脈を模した巨大なビデオボードが革新的な演出を象徴しています。

The Challenge

2017年、ロッキーズは25周年を迎え、これを記念して、クアーズ・フィールドでのファンがより一層楽しめるよう、スタジアム内における演出技術のアップグレードを行いました。

全ての工程でHDR技術を適用するHDRワークフローが、このバージョンアップの中核を担いました。コントロールルームに入ってくるすべての信号が1080p規格にアップコンバートされるようになったのです。

The Solution

HDRワークフローの複雑さに対応するため、ロッキーズはROSS Videoに全ての映像機器を統合的に制御するシステムの設計を依頼しました。このシステムには、制作コントロールルームとLEDディスプレイ制御システムの基盤にROSS Video製品を採用しています。

具体的には、XPression Tesseraというグラフィックデザイナー・コントローラーを使用して、コントロールルームからHDRコンテンツを会場中の様々なディスプレイに提供します。

さらに、XPression TesseraはN+1冗長構成になっており、ワンクリックでシステム障害からの復旧が可能です。そして、LEDディスプレイに供給されるすべての映像コンテンツは、リアルタイムで高解像度かつ正確にレンダリングされます。

採用されたROSSソリューション

- プロダクション・スイッチャー **Acuity**
- リアルタイムグラフィックス送出用 **XPression**
- LEDディスプレイ制御用 **XPression Tessera**
- スタジアム全体をコントロールする **Dashboard**
- 映像配信用サーバー **Tria+**

The Impact

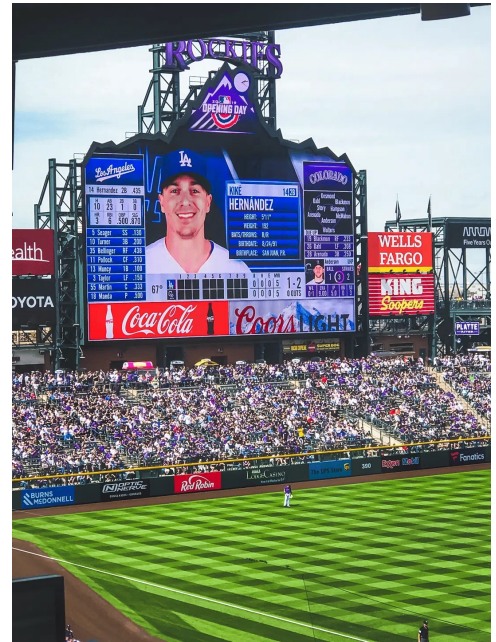
コントロールルームとディスプレイ・コントロール・ソリューションを統一することで、ロッキーズはHDRでコンテンツを生成し表示するための一元化されたワークフローを実現することができました。

また、カスタマイズされたDashboardパネルを追加することで、ボタンを押すだけで会場全体を一括でコントロールできるようになりました。

XPressionとDatalinqサーバーを組み合わせることで、RockiesVisionチームは、試合中の様々なデータをリアルタイムでスタジアム内の各ディスプレイに表示することに成功しました。そうしてファンの観戦体験を更に高めていったのです。

HDRの作業工程をサポートする技術を提供するだけでなく、Ross Videoのクリエイティブ・サービス部門であるRocket Surgeryは、ロッキーズのチームと密接に協力し、グラフィック・パッケージのクオリティを向上させました。

Donehoo氏は、Rocket Surgeryが彼らのゲームプレゼンテーションに与えた影響について、次のように付け加えました。「彼らはXPressionとDashboardの構築を通して、私たちを一步一步サポートしてくれました。開幕を迎える頃には、私たちと同じように試合というショーの成功に関心を持ってきているように感じました。全体として、この大胆な新しい技術の導入は、クアーズ・フィールドでの観戦体験のを充実させるのに大きく貢献してくれました、その大部分はROSS Videoチーム全体のおかげです。」



「スタジアム担当者の声」

「私たちのプロジェクトでは、メインディスプレイ、キャラクタージェネレーター、壁面ディスプレイ、コンコースモニターへの映像供給全てにRoss XPression StudioとTesseraを採用することにしました。XPressionを統一されたグラフィック・プラットフォームとして使用することで、統一したデザインを保ちながら、データに基づいたレイアウトやアニメーションを書くディスプレイへ一括して出力することができました。

ジェフ・ドネフ

ロッキーズ ビジョンマネージャー